

(10) 情報

教科	情報	科目	情報 I	単位数	2
----	----	----	------	-----	---

レポート回数	4	スクーリング必要時間数	4	テスト回数	2
--------	---	-------------	---	-------	---

日曜スクーリング	東部・中央・西部ともに C 週 1・2 限(実習) 3 限(通常)
平日スクーリング	中央 Z 週 1・2 限(実習) 3 限(通常) (東部・西部はありません)

教科書及び学習書の内容	レポート		テスト範囲 及び開始時期	スクーリング計画						
	回	提出 開始時期		日曜			始業 合同 秋季	平日		
				東	中	西		東	中	西
第 1 章 情報で問題を解決する 第 5 章 活動して提案する (P. 120~122)	1	4 月 26 日	第 1 回テスト 7/5~	6/7	5/31	5/17	なし	なし	5/27	なし
第 2 章 情報を伝える 第 5 章 活動して提案する (P. 123~133)	2	6 月		7/12	7/5	6/21			7/8	
第 3 章 コンピュータを活用する ※P. 72~79 プログラミングは 実習にて取り扱う 第 5 章 活動して提案する (P. 134~142)	3	9 月	第 2 回テスト 11/11~ 最終学習締切日 2/4	9/27	9/13	9/6			10/7	
第 4 章 データを活用する 第 5 章 活動して提案する (P. 143~149)	4	10 月		11/8	11/1	10/11	11/18			
				1/17	1/10	12/13	1/20			

※ 実習 2 時間は完全予約制です。下記の枠内にある注意事項とレポートに記載されている内容を読み、必ずその内容に従って参加してください。

※ スクーリング (実習・通常の両方) には、教科書と筆記用具を必ず持参してください。

- ・実習の時間に行う内容は、第 3 章「コンピュータを活用する」の P. 72~79 にあるプログラミングです。
- ・実習は必ず 2 時間連続で出席してください。
- ・実習は 2 時間までスクーリング必要時間数として認定されます。実習に 2 回 (4 時間) 参加してもスクーリング必要時間数を満たすことはできませんので、注意してください。
- ・実習の出席は予約が必要です。予約は、レポートの表紙に記載されている<重要>を読み、レポートの中にある「実習申込票」または、GoogleClassRoom にて申込をしてください。

継続条件	レポート	3	スクーリング	3	テスト	1
------	------	---	--------	---	-----	---